

グッズ / Component



持っている香水やアロマオイルなどを使って
自分だけのゲームグッズを作りましょう
Use your perfumes and aromatic oils.
Create your own personal game goods.

グッズには無いけど
コーヒー豆とかコーヒー粉とかあると
鼻が麻痺したときにリセットできるよ
Coffee beans and coffee grounds.
You can reset it when your nose is numb.
(It's not on the merchandise.)

ルール / Rule

時は西暦 3000 年、世界は大犬社会!!! 人間は滅び、犬だけの世界、
犬がビジネスを回し、犬が消費を行う世界となっていました...!
皆さんはとあるフレグランスブランドのマーケティング部門の社員で
す! あなたたちの会社では、1 億年に 1 犬の天才と呼ばれる調香師、
ワン・ゴーラムが毎日新しい香水を作っては、世界観を考えてもらう
ことをマーケティング部門に丸投げしていました。
今日も責任重大なマーケティング会議が始まります...!

The year is 3000 AD and the world is a big dog society! Humans had
perished, and it had become a world of only dogs, where dogs run the
business and dogs consume...!
You are all employees of the marketing department of a fragrance
manufacturer! In your company, perfumer Wang Gorham, the one dog
genius in 100 million years, created a new perfume every day and threw
it to the marketing department to come up with a new worldview.
Today, another responsible marketing meeting is about to begin...!

- 1 10 枚のお題カードを全てシャッフルし、各プレイヤーに 1 枚
ずつ配る。
- 2 ランダムに香り容器を 2 個選ぶ。
全員で同じ香り容器を回し嗅ぎして、「2 個セットでの香り」
を確認する。
- 3 香りを確認した人から順次、その香りから連想する記憶や空
想のストーリーをふせんに短くまとめる。
書く内容は、お題カードに関連したワードやテーマを含んで
いる必要がある。
例 1: "場所" のカードを引いた場合 → 「春風を感じながら歩い
た朝の道路」(道路を場所とみなした)
例 2: "音" のカードを引いた場合 → 「真っ白な北の海、流氷の
割れる音が響いた」
- 4 全プレイヤーが香りを確認したら、3 分のタイマーをセットす
る。3 分以内に全プレイヤーはふせんに記入する。
- 5 全員の記入が完了するか、3 分が経過したら、一斉に書いた
ふせんを公開して、順番に書いたことと、それにまつわる補
足の話を行う。
- 6 全員の発表が終わったら、再度香りを確認した上で、全員が
一斉に「最も共感できた」「まさにそのイメージが香りを表
していると思う」人に対して指差し投票を行う。自分を対象
に投票はできない。
- 7 最多得票のプレイヤーが 1 点を獲得! (ふせんを受け取るな
どしてカウントしてください)
同率の場合は、両者 1 点を獲得します。

- 1 Shuffle all 10 subject cards and deal one card to each player.
- 2 Select two scent containers at random.
Turn and sniff the same scent containers for everyone to
check the "scent in a set of two".
- 3 Starting with the person who identified the scent, summarize
briefly on a piece of paper a story of a memory or fantasy
associated with the scent.
The writing must include a word or theme related to the
subject card.
Example 1: If you draw a card for "place" → "The road I walked
on in the morning, feeling the spring breeze" (the road is
regarded as a place)
Example 2: If you draw the "sound" card, you will hear the
sound of cracking ice floes in the pure white northern sea.
- 4 Once all players have identified the scent, set a timer for 3
minutes; within 3 minutes, all players fill out a label.
- 5 When everyone has completed the form or 3 minutes have
elapsed, reveal the written labels in unison and talk about
what they wrote in turn and any additional stories about them.
- 6 After everyone has finished their presentations, check the scents
again, and then all the participants simultaneously vote by
pointing to the person who "identified with the scent the most" or
"I think that's exactly what the image represents". You cannot
vote for yourself.
- 7 The player with the most votes gets a point! (Please count as
receiving a coupon)
In the event of a tie, both parties earn one point.

1~7を、4回繰り返す。

最多得点のプレイヤーが勝利! (同率の場合は両者勝利です!)

Repeat 1-7, 4 times.

The player with the most points wins! (In case of a tie, they both win!)