

to beer or not to beer 説明書

対象年齢 10 歳以上 プレイ時間 15～30 分
推奨年齢 20 歳以上 プレイ人数 3～5 人

1. ゲームの内容物

キャラクターカード（ボーナスカード）（5 枚）

人物の絵と、その好みのビール（IPA、ペールエール、スタウト、ヴァイツェン、ハイアルコール）が書かれているカードです。

グラスカード（15 枚）

グラスの絵が描かれているカードです。ハーフパイント、US パイント、UK パイントの三種類があり、各 5 枚入っています。

カードには倍率、ハーフパイント：x3、US パイント：x4、US パイント：x5 の記載があります。

ビールカード（30 枚）

ビールの写真が載っているカードが 23 枚。特殊カードが 7 枚で、合計 30 枚となります。ビールカードは左上に得点の記載があり、右下にビールスタイルのアイコン（I：IPA、P：ペールエール、S：スタウト、W：ヴァイツェン、H：ハイアルコール、O：アザー（その他））の記載があります。

特殊カード（7 枚）

チェイサー（3 枚）

水です。マイナス得点のカードです。-5 点が 1 枚、-3 点が 2 枚あり、それぞれ -5 点、-3 点の記載が左上にあります。

スピルド（3 枚）

ビールをこぼしてしまうカードです。即時使用で捨て札になるカードです。得点の記載はありません。

ラストオーダー（1 枚）

ゲーム終了を示すカードです。プレイ中にカードが公開された時点でゲーム終了となります。得点の記載はありません。

フードカード（10 枚）

フード（おつまみ）の絵と、右下にゲーム終了時のボーナス得点として 3 点が描かれています。

2. ゲームの準備

ビールカードの準備

ビールカードの中から、スピルド 3 枚・ラストオーダー 1 枚を取り除いた上で、残ったカードをシャッフルします。

そして、ビールの情報を書いてない裏面を上にしてプレイヤーに一人 1 枚ずつ配ります。

これは飲み（ゲーム）の前、0 次会で各プレイヤーが既に飲んできた一杯として、伏せ札のまま当人の前に置いておきます。

配った残りのカードと、スピルドカードを混ぜてシャッフルします。

シャッフルした後に、カードを 10 枚の山と、その他の山に分けます。

10 枚のカードの中に、ラストオーダーカードを入れ、シャッフルします。

ラストオーダーカードを入れた山を、全員が取りやすい場所へ置き、その上にその他の山を重ねます。これを山札といいます。

注) 0 次会のビールカードは、配られた時に、本人だけが確認できるカードです。確認した後は、ゲーム終了まで伏せ札のままに置いておき、確認出来なくなります。忘れないようにしましょう！

グラスカードの準備

グラスカードのハーフパイント・US パイント・UK パイントを各 1 枚ずつ、プレイヤーに配ります。これを手札といいます。余ったカードは使用しませんので、箱へ戻してください。

キャラクターカードの準備

キャラクターカードをシャッフルし、各プレイヤーに 1 枚ずつ配ります。

余ったカードは使用しませんので、箱へ戻してください。

注) このカードは本人だけが確認できるカードになります。確認した後は、ゲーム終了まで他の人に見られないようにしてください。ゲーム中に本人が確認するのはかまいません。

ゲームで使用するグラスの選定

手札のグラスカードから、今回のゲームで使用するグラスを 1 枚選び、自分の前に公開した状態で置きます。

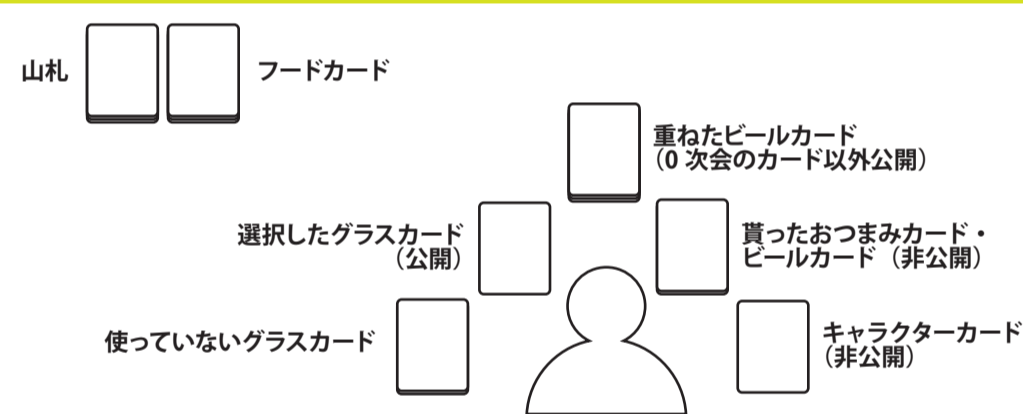
またビールカードの準備の際に配られた 0 次会のカードを、ここで選んだグラスカードの横に伏せた状態で置いてください。ここで伏せて置いた後は、0 次会カードはゲーム終了まで確認出来なくなります。

手札に残った 2 枚のグラスカードは、そのまま手に持つか、混ざらないように脇によけて置いてください。ゲーム中に使用します。

フードカードの準備

フードカードを山札の隣、みんなが取りやすい場所へまとめて置いておきます。

カード配置の一例



3. ゲームの進行方法

スタートプレイヤーを適当な方法で選びます。

スタートプレイヤーから順に、時計回りに手番を行います。

手番プレイヤーの行動

手番プレイヤーは、まず山札から一枚ビールカードを引いて、カードを確認してください。

この時、カードが他のプレイヤーに見えないように注意してください。引いたビールカードに対して、

A. 自分で飲む

B. 他のプレイヤーに譲る

C. 他のプレイヤーに無理矢理飲ませる

三つのアクションの内、一つを選択してそれを実行します。

A. 自分で飲む。

手番プレイヤーは、引いたビールカードを公開します。

グラスカードの右横、0 次会カードの位置へ、表の状態のまま上に重ねて置いてください。この時、下のカードを完全に隠すように置いてください。

何のカードか、他のプレイヤーによく見えるように置いてください。

B. 他のプレイヤーに譲る。

せっかく頼んだビールですが、あなたの口には合いませんでした。

誰か代わりに飲んでくれる人を探しましょう。

「誰か飲んでくれる人いないかな」「どんなビール？色は？」「IPA？」

など、譲る際の会話は自由です。またこの時、嘘を教えても構いません。

ビールカードを引き取ってくれるプレイヤーがいたら、そのプレイヤーへビールカードを渡します。

ビールカードを受け取ったプレイヤーは、そのカードを公開します。

カードは A のアクションと同様に、過去に取得したビールカードに重ねて置いてください。

またビールカードを受け取ったプレイヤーは、1 枚のフードカードを場から取り、自分のグラスカードの横に置いてください。

C. 他のプレイヤーに無理矢理飲ませる。

ビールカードの引き取り手がなく、また自分で飲みたくないビールカードは、他のプレイヤーに無理矢理押し付けることが出来ます。

「絶対気に入るって！ 騙されたと思って飲んでみて」

手番プレイヤーは、引いたビールカードを、飲ませたいプレイヤーに押し付けます。

また手番プレイヤーは、自分の手札の中から、グラスカードを 1 枚、カードを押し付けたプレイヤーへ渡します。

カードを押し付けられたプレイヤーは、そのビールカードを公開し、自分の前に、みんなに見えやすいように置いてください。カードを置く位置は、A・B と同じ場所です。

また受け取ったグラスカードは、フードカードと同じ位置、自分のグラスカードの横に裏向きで、重ねて置いてください。

ビールを奪って飲む。(他プレイヤーのアクション)

「チクショウ、あいつの頼んだの、あんなの絶対美味いよ。ああ、飲みたいなあ。

……そうだ！ 代わりに飲んであげよう。どうせみんな酔ってるし、空になったってわかりゃしない」

ゲーム進行中、他プレイヤーの前にビールカードが公開された瞬間に、発動可能なアクションです。公開されたビールカードがあなたの欲しいビールカードであった場合、手札の中からグラスカードを 1 枚、カードを公開したプレイヤーへ渡すことによって、そのビールカードを奪うことが出来ます。

奪ったビールカードは、他アクションと同様に、過去に取得したビールカードの上に重ねて置いてください。

またこの奪うアクションは早い者勝ちとなります。

スピルドの処理

山札から引いたカードがスピルドであった場合、カードは即座に公開してください。

スピルドを引いたプレイヤーは、誰か一人の一番新しいビール（プレイヤーの手元にあるビールカードの一番上のカード）を 1 枚破棄してください。その後スピルドも破棄してください。

またプレイヤーの誰かのカードを破棄した後、あらためてアクション（手番プレイヤーの行動）を最初から行ってください。スピルドのカードが連続して出た場合も同様です。

4. ゲームの終了

スタートプレイヤーから順に手番を行い、時計回りに手番が進みます。
山札からカードが減り、残り 11 枚の中に入っているラストオーダーカードがめくられた瞬間に、ゲームの通常ターンは終了です。
最後のアクションとして、プレイヤーは任意で、ラストオーダーアクションを行うことができます。

終了時の特別アクション：ラストオーダー

ラストオーダーカードを引いたプレイヤーから順に、残っている山札から、ビールカードを 1 枚引くことができます。
このアクションで引いたビールカードは必ず自分の場に出します。誰かに譲る・強制的に他プレイヤーに飲ませることは出来ません。
ラストオーダーが終われば、ゲーム終了です。

5. 得点計算

ゲーム終了後の得点計算について説明します。

基本得点

手に入れたビールカードの左上に書かれている点数を合計します。
その数に、グラスカードの選定の時に選んだグラスカードに書かれている倍率（ハーフパイント 3、US パイントは 4、UK パイントなら 5）をかけたものが基本得点となります。
この得点が、50 点を超えていた場合は、酔い潰れてしまったとして、ゲームから脱落したことになります。
この後のボーナス得点はカウントしません。
合計が 50 点以下であったプレイヤーは、以下のボーナスポイントを順番に計算します。
注) 3 人プレイ時のみ、上記の制限は 50 点ではなく、60 点として計算します。

キャラクターカードボーナス

キャラクターカードに書かれている好みのビールスタイルを飲んでいたら、そのビールを飲んだ枚数にしたがって、ポイントが加算されます。
基本的にビールカード 1 枚につき 5 点がボーナスです。
ハイアルコールのカードボーナスのみ、1 枚につき 7 点のボーナスです。
例) IPA ボーナスカードを引いていた場合：
ゲーム終了時に IPA を 3 枚飲んでいれば、 $5 \times 3 = 15$ 15 点がボーナスとして加算されます。
ハイアルコールボーナスカードを引いていた場合：
ゲーム終了時にハイアルコールを 2 枚飲んでいれば、 $7 \times 2 = 14$ 14 点がボーナスです。

6. よくある質問

ゲーム進行中、B もしくは C のアクションで他のプレイヤーに渡ったビールカードを奪った場合の、おつまみカードとグラスカードの動きについて

おつまみカード・グラスカードの両方をカードを公開した人が獲得します。つまり、カードを引いた人ではなく、一旦受け取った人が 2 枚とも受け取ります。

グラスカードが無いときの、C や奪い取りのアクションについて

手札にグラスカードが無い場合は、カードが必要なアクションを行うことができません。手札のグラスカードは最初で選択するカードを除くと 2 枚しかありませんので、アクションは 1 人で最大 2 回までです。

押し付けられたカードを押し付け返すことと、誰かが奪ったカードをさらに奪い取ることについて

C・奪い取りのアクションは連続して行うことはできません。
つまり、押し付けられたカードを、そのままさらに誰かに押し付ける。誰かが奪ったカードをさらに奪うといったことは禁止です。それぞれのアクションは一手番につき一回までです。

スピルドを引いて処理を行った後にカードを引いたらまたスピルドだった

スピルドは 3 枚入っていますので、最大で 3 枚連続誰かのカードを破棄し、その後アクションを行うことがあります。

最初の手番でスピルドを引いた

最初の手番に限らず、スピルドの処理は、0 次会で飲んだビールカードも対象として、1 枚破棄を行うことができます。

フードカードが足りなくなった

フードカードの数が足りなくなった場合は、コインなどで代用してください。

過去に飲んだビールカードを確認したい

確認することは禁止です。常に一番上のカードしか見ることが出来ません。
以前に飲んだビールカードは、酔っている為、判らない（見れない）のです。

ビールカードの点数の内訳について

1 点 7 枚 / 2 点 6 枚 / 3 点 4 枚 / 5 点 3 枚 / 8 点 2 枚 / 10 点 1 枚 です。

使わなかったグラスカードについて

持っていたまま使わなかったグラスカードは、点数になりません。なので出来るだけゲーム中に 2 枚使ったほうが得になるでしょう。

ラストオーダーアクションは山札が 1 枚も残っていない場合は行うことができません。
残っている枚数が、プレイヤー人数より少ない場合は、アクションを行えないプレイヤーが発生します。例えば、ラストオーダーカードを引いた残りの山札が 1 枚しかない場合は、1 人しかアクションを行うことが出来ないことになります。
ラストオーダーアクションを行っている時に、スピルドカードを引いた場合は、スピルドカードを使用せず破棄してもう 1 枚引いてください。

フードカード、グラスカードボーナス

手に入れたフードカード、およびグラスカード 1 枚につき、ボーナス 3 点を得ます。
また手に入れたフードカード、グラスカードの合計が一番多いプレイヤーは、さらに追加ボーナスとして、5 点を得ます。

特別ボーナス

特別ボーナスとして、ゲームプレイ中に実際にビールを飲みながら遊んでいる場合、今飲んでいるビールのスタイルと、同じビールカードを入手していればボーナス (+5 点) が発生します。

ここまでのボーナス点を含めて、全て合計した点数が、最終的な得点となり、一番得点が高い人が勝者となります。
得点が同点であった場合、好みのビールスタイルを飲んでいる数が多い方が勝者となります。それも同数であった場合は、手に入れたビールカードの多いプレイヤーが勝利となります。

7. 制作・ご協力

制作

ゲームデザイン Scamount
グラフィックデザイン・ロゴデザイン 東京えく
イラスト マイカタ
写真 楠瀬 友将

ご協力いただいたメーカー様（敬称略・順不同）

世嬉の一酒造株式会社
いわて蔵ビール
(株)信州東御市振興公社
OH!LA!HO BEER
島根ビール株式会社
松江地ビール ビアへるん
SOC ブルーイング株式会社
NORTH ISLAND BEER
有限会社 二軒茶屋餅角屋本店
伊勢角屋麦酒
サンクトガーレン有限会社
元祖地ビール屋サンクトガーレン

テストプレイ協力（敬称略・順不同）

じぇり Tak いさりび ワゴム 嵐田 佐々木

Scamount について

サークルメンバー
明石・ゲル山ゲル男・おから

web サイト
<http://bdg.zombie.jp>

twitter
@scamount

mail
scamount@gmail.com